Tworzenie nowego projektu z biblioteką graficzną winbgi w pakiecie Microsoft Visual Studio (na przykładzie wersji 2010)

- 1. Otwórz środowisko Microsoft Visual Studio
- 2. Wybierz File -> New -> Project
- 3. Sprawdź, czy masz zaznaczoną aplikację typu Win32ConsoleApplication oraz wpisz nazwę projektu i wybierz folder, w którym ma być stworzony katalog z projektem (wszystkie elementy zakreślono na czerwono poniżej).

🥶 Start Page - Microsoft Visual Studio		where the set of the s		
File Edit View Debug Team Data Tools Test An	nalyze Window Help			
		- 🙆 main(- 🖏	Ĩ 10 20 X 10 00	
Solution Explorer - 🕂 🗙 Start Page 🗙				<u> </u>
New Project			2	
Recent Templa	ates .NET Framework 4	Sort by: Default	Search Installed Templates	P
Installed Tem	plates		Type: Visual C++	ore and the second seco
▲ Visual C++	Win32 Conso	/le Application Visual C-	++ A project for creating a Win32 cons	sole
ATL	Win32 Project	t Visual C	application	8
CLR General				8
MFC				
Test				
Other Lang	Juages			pment of business solutions.
Other Proje	ect Types			
Database				
p Test Projec	TTS			
Online Templa	ates			
Name:	ProjektZGrafika			
Location:	C:\Users\Bartek\Documents\Doktorat\Dy	/daktyka\Info 1\	▼ Browse	
Solution name	e: ProjektZGranka		Create directory for solution	
			Add to source control	
			ОК Са	incel
I Clore none off	ter project load			
Show page on	startup			
💫 Sol 💐 Cl 📠 Pr 🏫 Te				
🔀 Code Definition Window 🔳 Output 🚼 Error List				
				00.20
				PL 📾 🔺 🏴 💕 🔛 🕪 09:29 2012-10-19

4. W następnym oknie wybierz Next.

👓 Start Page - Microsoft Visual Studio		Thereast, Manual Start and add		
File Edit View Debug Team Data Tools Test Analyze Win	idow Help			
4 緑・円・ワ・ワ 超 峰 & 6 長 🐿・田・町		- 🧭 main(• 🖓 🕾 📬 🕸 🎋 🔊 💁 🗆 • 🖕	
Solution Explorer	UCIO 2010 Premium	ProjektZGrafika Dome to the Win32 Application Wizard		M Server Explorer 'R' Toolber
Recent Project G Open Project. SEM.v4.2 ProbaMPMetis METIS LaboratoriumC Stratanie Zadanie Rozwiszanie SyntheticTurbulenc Stabi	Overview Application Settings	These are the current project settings: • Console application Click Finish from any window to accept th After you create the project, see the pro- about the project features and files that • Corrections of the project features and files that the • Corrections of the project features are the project features and files that the • Corrections of the project features are the project features are the project features and files that the • Corrections of the project features are the project	he current settings. uject's readme.txt file for information are generated. Tindh Cancel	solutions.
 ☑ Close page after project I ☑ Close page after project I ☑ Show page on startup ☑ Show page on startup ☑ Code Definition Window III Output ☑ Error List 	oad			
Creating project 'ProjektZGrafika'				
	ø 🛷 .		PL 🚔 🔺 🏴 🔐	09:30 2012-10-19

5. W kolejnym zaznacz opcję Empty Project i kliknij Finish.

Start Page - Microsoft Visual Studio			and the second sec		25
File Edit View Debug Team Data Tools Test Analyze Window	/ Help				
। 🛅 • 💷 • 🕼 😹 🕹 🕹 👘 • 👘 • 📖 • 📓 •		- 🖄 main(- 🖓 🕾 🎝 😒 🌾 💽	🔮 🖸 📲	
Solution Explorer • 0 × Start Page × Connect To Team For New Project © Open Project © Open Project © SEM.v1.2 © ProbaMPMetis © METS LaboratoriumC © Synthetic Turbulence © Synthetic Turbulence	Verview Application Settings	Application type: Windows application Windows application Windows application DLL DLL Static library Windows application DLL PLL Static library Windows application PLL PlL Precompiled header	Add common header files for: art. BFC	n platform for the rapid development of business solutions.	🐺 Server Explorer 🔗 Toolbox
Close page after project load Sol Code Definition Window Output Error List Creating project Projedt2Grafics Output Error List Creating project Projedt2Grafics Output Output Code Definition Output Code Definition Output Code Definition Output Code Definition Output Code Definition Output Code Definition Output Code Code Definition Output Code Code Definition Output Code Code	(A)	< Previous	Next > Find Cancel	PL 플 소 IP 양 12 40 - 0931	19

6. W katalogu, który wybrałeś jako miejsce dla utworzenia projektu powstał nowy folder o nazwie NazwaTwojegoProjektu. Wejdź do niego. W nim również został stworzony folder

o nazwie NazwaTwojegoProjektu. Wejdź również do niego. Ścieżka dostępu i stworzone w nim przez Visuala pliki powinny wyglądać mniej więcej tak, jak na rysunku poniżej.

0

7. Skopiuj w to miejsce pliki winbgi.cpp oraz winbgi.h (zaznaczone na czerwono).

🕽 🖉 🚽 🕨 Biblioteki 🕨 Dokumenty 🕨 Doktorat 🔸 Dydaktyka 🔸 Info 1 🔸 ProjektZGrafika 🔸 ProjektZGrafika	👻 🍫 🛛 Przeszukaj: ProjektZGrafika
Organizuj ≠ Udostepnij ≠ Nagraj Nowy folder	E • 🗍 (
 Vulkine Vulkine	Rozmieść według : Folder •
	PL 📾 🔺 🏴 💕 🔁 🌒 2012-10-14

8. Wróć do Visuala. W drzewku kliknij prawym przyciskiem myszy na folderze Header Files. Wybierz Add -> Existing Item.



9. Wskaż plik winbgi.h i zatwierdź

ProjektZGrafika - Microsoft	Visual Studio				-	and the second second second	
👓 Add Existing Item - Projekt	tZGrafika	Andrea Martine Talla			x		
🔾 🖉 🕌 « Moje dok	umenty ► Doktorat ► Dydaktyka ► Info	1 → ProjektZGrafika → ProjektZGrafik	a 🔹	♦ Przeszukaj: ProjektZGrafika	P		
Organizuj 🔻 Nowy fol	lder			E • 🔟	0		- Sen
🕶 Microsoft Visual Studi	Biblioteka Dokumenty ProjektZGrafika			Rozmieść według: Folder	-		/er Explor
 Ulubione Octatnie miejsca Pobrane Pulpit Biblioteki Dokumenty Muzyka Obrazy Subversion Video 	h winbgi2.h winbgi2.cpp	ProjektZGrafika.v oprojuser	 ProjektZGrafika.v oproj.filters 				er 🔏 Toolhor
 Grupa domowa Komputer Dysk lokalny (C:) RECOVERY (D:) Sieć 							
Nazwa	a pliku: winbgi2.h			All Files (**) Add Anulu	•		
Sol 😫 Cl 📮 Pr	Te						10-45
🕙 🖉 🧱	🖸 🙋 💾 🍕) 🧆 .				PL 🚎	▲ 🏴 🙀 🛱 🗣 09:45 2012-10-19

10. Teraz kliknij prawym przyciskiem myszy na folderze Source Files. Wybierz Add -> Existing Item.

👓 ProjektZ	ZGrafika - I	Microso	t Visual Studio							and the second s	100	and the second second		
File Edit	View P	roject	Build Debug	Team Data	Tools	Test Analyze	Window Help							
i 🛅 - 🛅	: • 💕 🔒	10	6 😐 🖄 🖻) - (1 - (1 - (1	5↓ ▶	Debug	 Win32 	- 🖄	main(- 🔍 🕾 🎝 🖄	e 🛃 🏥 💷 * 🖕			
Solution Ex	xplorer		₹ ₽ X											
a Solut	tion 'Proje	ktZGrafil	a' (1 project											
🔺 🍀 P	rojektZG	rafika												xp lo
	📕 External	Depend Files	encies											<u>q</u>
	b winl	ogi2.h												* ∃
	Resource	e Files												olp.
	Source	Filer	d	,	- 5-1	New Item	Ctuly Shifty A							
	L	Ch	ss Wizard	Ctrl+Shift+X		Evicting Item	Ctrl+Shift+A							
		X		Ctrl+X	-	New Filter	Shiit+Alt+A	_						
			nv.	Ctrl+C	5.	Class		-						
		Pa Pa	te	Ctrl+V		Class								
		X De	ete	Del		Resources								
		Re	name	F2										
		🕒 Pro	perties											
	-	_												
Sol	ᄰ Cl	- Pr	7e											
Code [Definition	Window		Error List										
Ready			E output											
					7							DI (7	()	09:46
V	B					· 🌮 🛛 🖉	0					PL	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2012-10-19

11. Wybierz plik winbgi.cpp i zatwierdź.

ProjektZGrafika - Microsoft Visual Studio	And and a second s	
oo Add Existing Item - ProjektZGrafika		
🔾 🖓 « Moje dokumenty 🕨 Doktorat 🕨 Dydaktyka 🕨 Info 1 🕨 ProjektZGrafika 🕨 ProjektZGrafik	ka 🗸 😽 Przeszukaj: ProjektZGrafika 🔎 🖻 🖳 🗖 🗸	
Organizuj ▼ Nowy folder		
Microsoft Visual St Biblioteka Dokumenty	Rozmieść według: Folder 🔻	ver Explo
Ulubione Vidubione Vidubione Potrane Potrane Pulpix		ret 🔏 Leathor
 Biblioteki Dokumenty Muzyka Corazy Subversion 	nv ProjektZarafika.v coproj.filters	
Wideo Grups domowa		
₩ Komputer ▲ Dysk lokalny (C:) → RECOVERY (D:)		
Sieć I™ AIR I™ BARTEK-HP I™ MASTRA		
MFII - RD4RAASEL *		
Nazwa pliku:	Add Anuluj	
국 SoLu 팩 CLu. 属 Pr 時 Te 과 Code Definition Window 및 Output 疑 Error List		
📀 🖉 🚞 🖸 🕹 🞹 🛷 📼	PL é	■ ▲ 🕨 🔐 🕎 🌒 09:46 2012-10-19

12. Teraz ponownie kliknij prawym przyciskiem myszy na folderze Source Files i wybierz Add -> New Item (stworzymy plik na funkcję main).

👓 ProjektZGrafika -	Micr	osoft Visual Stu	idio	'	/ F		-J.f /	and the second s	and the second se	- 0 ×
File Edit View	Proje	ct Build De	bug Team Dat	a Tools	Test Ana	lyze Window Help				
i 🛅 • 🛅 • 💕 🖟	1 🖉	I 🛛 🔏 🛋 🙈	L) - (L - 💭	• 🖳 🗌	Debug	 Win32 	- 🖄 main(🔹 🔍 🕾 🖓 🖄 🛠 💽 😫 🖂	· -	
Solution Explorer		- 4 ×	(
										. Ser
a Solution 'Proje	ktZG	rafika' (1 projec	:t							ver E
ProjektZG	irafik	a								xploi
🖉 Externa	il Dep r Files	endencies								<u>q</u>
b wir	bgi2.	h								
Carl Resour	ce Fil	es								
A Source		Add		•	New Iten	n Ctrl+Shift+A				
		Class Wizard	Ctrl+Shift	t+X	Existing I	tem Shift+Alt+A				
	*	Cut	Ctrl+X	0	📔 New Filte	er				
	6	Сору	Ctrl+C	4	Class					
		Paste	Ctrl+V	4	😵 Resource	L				
	×	Delete	Del							
	-	Rename	F2							
	1	Properties								
Solu 🚱 Cl		Pr., To								
Carla Dataitian	Min		a 🛎 Carao Lina							
Parsing included file	s (1	1 of 39) - c:\Pro	n in Eiror List	oft SDKs\	Windows\v7 (Alloclude\WinGDI.h				
										09-47
	1				- <u>6</u>	.00			PL 📾 🔺	2012-10-19

13. Wybierz odpowiednio pliki z kodem, plik typu C++, wpisz nazwę pliku z funkcją main (np. main.cpp choć może się też nazywać inaczej). Zaakceptuj wybór.

po ProjektZGrafika - Microsoft Visual Studio			100 March 100				
File Edit View Project Build Debug	Team Data Tools Test Analyze	Window Help					
🛅 • 🛅 • 💕 🖌 🥔 🖌 🐜 🛝 🖛) - (* - 💭 - 🖳 🕨 Debug	• Win32 • 🦄 main(• 🛛 🖓 🖀 🎲 (🕺 🋠 🖬 🖳 🗆 * 🖕			
Solution Explorer 🔹 👎 🗙					·		
	Add New Item - ProjektZGrafika		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
Solution Project/Jornika (L project) Project/Zornika External Dependencies External Dependencies Minbgi2.h Minbgi2.h Resource Files Winbgi2.cpp	Installed Templates	Sort by: Default		Search Installed Templates	r Expl		
	✓ Visual C++	C++ File (.cpp)	Visual C++	Type: Visual C++ Creates a file containing C++ source code	orer 🥀 T		
	Data Resource	h Header File (.h)	Visual C++		oolbox		
	Web Utility	Midl File (.idl)	Visual C++				
	Property Sheets	Module-Definition File (.def)	Visual C++				
		Component Class	Visual C++				
		Installer Class	Visual C++				
	Name: main.cpp						
	Location: C:\Users\Bartel	k\Documents\Doktorat\Dydaktyka\Info1\ProjektZGrafi	ika\ProjektZGrafika\ 🔹	Browse			
				Add Cancel			
4							
😋 Sol 👒 Cl 👼 Pr 🏬 Te	Error List						
(2)	🙋 😬 🧭 💌	0			🚎 🔺 🖿 🔐 🛱 🌒 09:47 2012-10-19		

14. Utworzony został cały projekt. Kliknij na plik main.cpp w drzewku, aby otworzyć plik w edytorze i rozpocząć pisanie kodu źródłowego. Jednocześnie w przypadku projektu, do którego trzeba załączyć jakiekolwiek pliki jest to zawsze standardowy sposób



15. Nasza biblioteka graficzna wymaga zmiany jednego ze standardowych ustawień, aby kompilacja mogła przebiec pomyślnie. Teraz tego dokonamy. Wybierz z menu rozwijanego Project -> NazwaProjektu Properties.

👓 ProjektZGrafika - Micr	osoft Visual Studio		-		and the second second		- 0 - X
File Edit View Proje	ect Build Debug Team Da	ata Tools Test Analy:	ze Window Help				
🗄 T 🖾 T 💕 🔌	Add Class	2	 Win32 	- 🦄 main(
i 🗔 🐁 🏊 🔺 🌃	Class Wizard	Ctrl+Shift+X					
Solution Explorer	Add New Item	Ctrl+Shift+A					- 👬
🕒 🔊 🗈 🖧 😬	Add Existing Item	Shift+Alt+A		-			• Serv
Solution 'Pro	Exclude From Project						₽ 8
⊿ ② ProjektZ ③	Show All Files						* plor
⊿ 🦢 Head	Rescan Solution						
b w	Set as StartUp Project						1
Resource Files	ProjektZGrafika Properties	Alt+F7					olbo
en main.cp	p						*
🐏 winbgi2	.cpp						
•	•						*
🔊 Sol 🧟 Cl 👼	Pr 📷 Te 100 % 🔹 🔹						•
Code Definition Win	dow 🔳 Output 📸 Error List						
Ready					Ln1 Col1	Ch1	INS
🚷 🖉 🛛	📄 🖸 🙋	🖳 🚮 🖉			PL 🚎 🔺	P 🛱 🔁 🕪	09:52 2012-10-19

16. W oknie, które się otworzy wybierz Configuration Properties -> General i w polu Character Set należy dokonać zmiany ze standardowego Use Unicode Character Set na Use Multi-Byte Character Set. Zaakceptuj, klikając OK.



17. Teraz już możesz w pliku main.cpp napisać przykładowy kod źródłowy.

💀 ProjektZGrafika - Microsoft Visual Stud	lio					- 0 - X
File Edit View Project Build Deb	ug Team Data Tools Test Analyze Window Help					
i 🛅 • 🛅 • 🐸 📕 🥔 🐰 🖦 🖎	🔊 🔹 🖓 🗉 📖 🕨 Debug 🔹 Win32	- 🖄 main(• 🗠 🕾 📑 🖬 🛠 🖬 🏙 🗉 • 🖕			
1回私社林間 建建门回名	🗖 🖓 🗣 🚑 🤮 💁 🥥 📮					
Solution Explorer 🚽 🕂 🗸	main.cop* ×					- 🕷
B B B A	(Global Scope)		* 🧐 main()			, Ser
 De Cartelina Construction Solution ProjektZGrafika (1 project Solution ProjektZGrafika Solutio	(Global Scope)		▼ [®] main()			Server Expirer 🛠 Toolbox
v tri v⊋Solu № CL. ► Pr ► Te Ready	100 % ~ 4 값 Error List			Ln 10 Co	12 Ch 2	, . INS
📀 🤌 🚞 🖸	🥹 🕂 🛷 🕥		and the second	PL	- i - 🖿 🗰 🖬 🕯) 09:54) 2012-10-19

18. Aby skompilować i uruchomić projekt wybierz polecenia Debug -> Start Without Debugging (Uważaj, żeby przypadkiem nie użyć opcji Start Debugging. Na naszym poziomie, debugger sprawiłby Ci prawdopodobnie o wiele więcej trudności niż pożytku.)



19. Program po kompilacji się automatycznie uruchamia. Aby go zamknąć, wciśnij dowolny klawisz wtedy, gdy aktywne jest okno graficzne. Zamknie to okno graficzne. Ponownie wciśnięcie dowolnego przycisku (gdy aktywna jest konsola tekstowa) spowoduje zamknięcie programu.

