

Wykład 4: Nieliniowe zagadnienie brzegowe dla równań różniczkowych sztywnych

Celem wykładu jest nieformalna prezentacja trzech podstawowych podejść stosowanych dla brzegowych zagadnień nieliniowych. Zdemonstrujemy je na następującym zagadnieniu przykładowym

$$\begin{cases} y'' - ay + by^3 = f & x \in (0,1) \\ y(0) = y(1) = 0 & a, b, - \text{stałe} \end{cases}$$

① Metoda bezpośredniej dyskretyzacji

W zasadzie - metody! Dyskretyzacja, czyli proces konstruowania zagadnienia algebraicznego aproksymującego rozważane zagadnienie różniczkowe, może być dokonana na wiele sposobów (metoda różnic skończonych, metoda elementów skończonych, metody spektralne itd.)

Użyjemy metody różnicowej. Załóżmy, że w przedziale $[0,1]$ wprowadzono równomierną siatkę różnicową

$$\{0 = x_0, x_1, \dots, x_{j-1}, x_j, x_{j+1}, \dots, x_{M+1} = 1\}$$

$$h = x_{j+1} - x_j, \quad h = 1.0/(M+1), \quad x_j = j \cdot h$$

Postać różnicowa r-uia różniczkowego:

$$\frac{1}{h^2} (y_{j-1} - 2y_j + y_{j+1}) - ay_j + by_j^3 = f_j \quad j=1, \dots, M$$

oraz warunki brzegowe: $y_0 = 0$ i $y_{M+1} = 0$

Po pomnożeniu przez $-h^2$, otrzymamy:

$$-y_{j-1} + (2 + ah^2)y_j - bh^2y_j^3 - y_{j+1} = -h^2f_j, \quad j=1, \dots, M$$

Otrzymaliśmy nieliniowy układ algebraiczny. Uzgledniając w nim błąd, możemy zapisać go tak

$$Ty - N(y) = r,$$

gdzie T oznacza macierz trygdiagonalną

$$T = \begin{bmatrix} 2+ah^2 & -1 & & & \\ -1 & 2+ah^2 & -1 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & -1 & 2+ah^2 & -1 \\ & & & & -1 & 2+ah^2 \end{bmatrix},$$

$N(y)$ - wektor nieliniowy

$$N(y) = \begin{bmatrix} bh^2y_1^3 \\ bh^2y_2^3 \\ \vdots \\ bh^2y_M^3 \end{bmatrix}$$

oraz r - wektor prawej strony ($r_j = -h^2f_j$)

Sprobowaliśmy rozwiązać do algebry. Mamy układ NIELINIOWY.

- metoda rozwiązywania jest ITERACYJNA.

Mozemy wrócić ITERACJI PROSTEJ. Piszemy

$$T y^{(n+1)} = r + W(y^{(n)}) \quad n = 0, 1, \dots, \text{wz do zbierności}$$

W każdej iteracji należy wyznaczyć rozróżnione układu równań LINIOWYCH z macierzą trójdziagonalną.

Jeżeli T spełnia odpowiednie warunki (wystarczy, że $a > 0$) to jest to Tatrak i bardzo szybkie (algorytm przegania) i

Ilość potrzebnych iteracji może być znaczna - zbierności jest co najmniej liniowa i może być dość powolna

Startowy $y^{(0)}$ może być w zasadzie dowolny. Rozsądne jest przyjąć np, że $y^{(0)}$ jest rozróżnionym zadaniem liniowym:

$$T y^{(0)} = r$$

Jest to dobry pomysł szczególnie, gdy nieliniowość jest słaba (u nas: współczynnik b jest mały). W ogólnym przypadku mogą wystąpić trudności z zbieżnością.

Niektóre remedium może być kontynuacja po parametrze b (vide Wykład 6)

Szybszą (na ogół) zbieżność uzyskamy stosując metody Newtona. Należy obliczyć macierz Jacobiego dla funkcji $F(y)$ zdefiniowanej następująco:

$$F(y) = \begin{Bmatrix} f_1(y_1, \dots, y_M) \\ \vdots \\ f_M(y_1, \dots, y_M) \end{Bmatrix}$$

$$f_j(y_1, \dots, y_M) = -y_{j-1} + (2 + ah^2)y_j - bh^2 y_j^3 - y_{j+1} + h^2 f_j$$

$$j = 1, \dots, M$$

Biorąc pod uwagę w-mi bregocę, mamy:

$$\{F'(y)\}_{jk} = \frac{\partial f_j(y_1, \dots, y_M)}{\partial y_k} \equiv 0 \quad \text{gdzie } k \notin \{j-1, j, j+1\}$$

czyli

$$\{F'(y)\}_{11} = 2 + ah^2 - 3bh^2y_1^2$$

$$\{F'(y)\}_{12} = -1$$

$$\{F'(y)\}_{j,j-1} = -1$$

$$\{F'(y)\}_{j,j} = 2 + ah^2 - 3bh^2y_j^2 \quad j = 2, \dots, M-1$$

$$\{F'(y)\}_{j,j+1} = -1$$

$$\{F'(y)\}_{M,M-1} = -1$$

$$\{F'(y)\}_{M,M} = 2 + ah^2 - 3bh^2y_M^2$$

Jakiś ułamek, macierz Jacobiego jest trójdokonalna - jest to macierz T ze zmodyfikowaną główną diagonalą. Zauważmy że w każdej iteracji metody Newtona rozwiązując należy układ LINDOWY postaci:

$$F'(y^{(n)}) \cdot \varepsilon^{(n)} = -F(y^{(n)})$$

po czym otrzymać $y^{(n+1)} = y^{(n)} + \varepsilon^{(n)}$. Tym razem macierz układu jest zmienna. Ponieważ porostaje 3-dokonalny układ można (przy spełnieniu odpowiednich warunków) rozwiązać efektywnie metodą przegania. Jak się okazuje, o ile miliońsi jest dostatecznie słaba.

Ćwiczenie: dopracować zregulowany metody Newtona pod kątem numerycznej implementacji

② Metoda quasi-linearyzacji

Poprzednio omówione podejście polega na przeprowadzeniu dyskretyzacji bezpośrednio na nieliniowym problemie różniczkowym, a następnie rozwiązaniu ITERACYJNIE otrzymanego problemu ALGEBRAICZNEGO.

Metoda quasi-linearyzacji polega, w pewnym sensie, na odwróceniu tej kolejności.

Niech $y^{(n)}$ oznaczać będzie aktualne przybliżenie rozwiązania problemu brzegowego (jest to zatem funkcja!) Następne (przybliżenie lepsze) przybliżenie poszukiujemy w postaci

$$y^{(n+1)} = y^{(n)} + w^{(n)}$$

↳ funkcja - poprawka

W idealnej sytuacji $w^{(n)}$ byłaby taka, że $y^{(n+1)}$ spełniałaby równanie (i w-niki brzegowe). Podstawmy do r-nia:

$$y''^{(n)} + w''^{(n)} - ay^{(n)} - aw^{(n)} + b(y^{(n)} + w^{(n)})^3 = f$$

Jest to zapisanie nieliniowego równania na w - równie trudne do rozwiązania jak wyjściowe dla y . Dokonajmy jednak linearyzacji tzn. zastąpmy otrzymane równanie równaniem liniowym pomijając w tym pierwszym wyrazie człon nieliniowy wyprzedem w . Mamy:

$$(y^{(n)} + w^{(n)})^3 = y^{(n)3} + 3y^{(n)2}w^{(n)} + \dots$$

odmucamy!

UWAGA: W naszym przybliżeniu nieliniowości jest wielomianowa toteż rozwinięcie wyrazu nieliniowego może być wykonane

zgodnie z teorią algebry. W przypadku ogólnym stosujemy rozwinięcie w szeregu Taylora. Np.:

$$\sin(y^{(n)} + \omega^{(n)}) \approx \sin(y^{(n)}) + \underbrace{\cos(y^{(n)}) \cdot \omega^{(n)} + \dots}_{\text{odrzucane czony nieliniowe}}$$

Otrzymaliśmy równanie RÓŻNICZKOWE LINIOWE dla $\omega^{(n)}$:

$$\begin{aligned} \omega''^{(n)} - (a - 3by_j^{2(n)})\omega^{(n)} &= \\ &= f - (y_j''^{(n)} - ay_j^{(n)} + by_j^{3(n)}) \end{aligned}$$

Jest to równanie o zmiennych współczynnikach - ale LINIOWE!
Dokonajmy jego dyskretyzacji metodą różnic skończonych

$$\begin{aligned} \frac{\omega_{j-1}^{(n)} - 2\omega_j^{(n)} + \omega_{j+1}^{(n)}}{h^2} - (a - 3by_j^{2(n)})\omega_j^{(n)} &= \\ &= f_j - (y_j''^{(n)} - ay_j^{(n)} + by_j^{3(n)}) \end{aligned}$$

Wamneli bregowe zadania są liniowe. Wystarczy zatem, że spełnia je $y^{(0)}$, a kolejne funkcje $w^{(0)}, w^{(1)}, \dots$ mają w-nli zerowe. Uzgledniając $\omega_0^{(n)} = \omega_{M+1}^{(n)} = 0$, dochodzimy do 3-diagonalnego układu liniowego. Obliczenie prawej strony wymaga wyznaczenia $y_j''^{(n)}$. Można to zrobić na wiele sposobów, ten zwykle napisalibyśmy

$$y_j''^{(n)} \approx \frac{1}{h^2} (y_{j-1}^{(n)} - 2y_j^{(n)} + y_{j+1}^{(n)})$$

Uwaga: Dopracować szczegóły. Porównać układ liniowy otrzymany w opisanej metodzie z układem równań liniowych z iteracji metody Newtona w metodzie bezpośredniej ①.

③ Metoda strzału

Jest to podejście barujące na zupełnie odrębnym pomysła niż dotychczas zaprezentowane. Rozważmy ponownie nasze zadanie brzegowe

$$\begin{cases} y'' - ay + by^3 = f \\ y(0) = 0 \\ y(1) = 0 \end{cases}$$

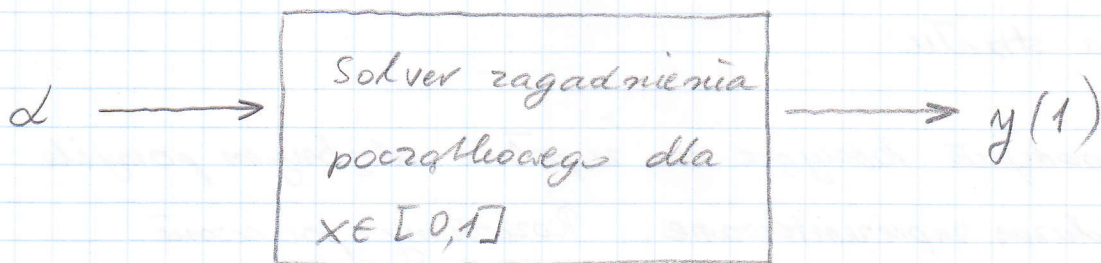
i następujące zadanie POZĄTKOWE z parametrem:

$$(*) \begin{cases} y'' - ay + by^3 = f \\ y(0) = 0 \\ y'(0) = \alpha \end{cases}$$

Metoda strzału polega na dobraniu wartości parametru α w taki sposób, aby rozwiązanie zagadnienia początkowego (*) dla $x=1$ miało staność $y(1)=0$.

Wówczas rozwiązanie to jest jednocześnie funkcją spełniającą oryginalne zadanie brzegowe.

Założymy, że dysponujemy procedurą numeryczną rozwiązującą zadanie początkowe (*) w przedziale $x \in [0, 1]$, przy dowolnym zadany α . Szacunki nie są ważne - będzie to zapewne solver oparty na metodzie 4 rzędu, być może z adaptacyjną kontrolą kroku całkowania i innymi „bajerami”. Jego rolą jest wyprodukowanie wartości $y(1)$ dla zadanej α i tylko tyle. Przedstawi to obrazek.



"czarna skrzynka"

Zdefiniowaliśmy tym samym przyporządkowanie (funkcję)
 $\alpha \rightarrow y(1)$; oznaczymy ją $g: g(\alpha) = y(1)$.

Zadanie polega na znalezieniu $\alpha = \alpha_*$ takiego, że

$$g(\alpha_*) \equiv 0 \quad (**)$$

Równanie $(**)$ to, formalnie, algebraiczne równanie nieliniowe. To, że dla g nie ma JAWNEJ FORMUŁY (wzoru) NIE MA ZNACZENIA! Standardowe algorytmy dla równania nieliniowego jak bisekcja, felsei, czy metoda stycznych zadowalają się całkowicie możliwymi obliczeniami wartości g dla zadanego α - nie obchodzi ich natomiast JAK to jest zrobione!

Wygrywa stąd metoda stycznych (Newtona) - tu potrzeba obliczać $g'(\alpha)$! Z braku jawnej formuły, szczerze jesteśmy na apokalipsę np. tak:

$$g'(\alpha) \approx \frac{g(\alpha + \Delta\alpha) - g(\alpha)}{\Delta\alpha}$$

gdzie $\Delta\alpha$ - mały przyrost α .

Przypomnijmy (kurs TK2), że równanie 2-ego rodzaju sprowadzić do układu dwóch równań 1-ego rodzaju.

Namówicie: $z_1 = y, z_2 = y'$ i

$$\begin{cases} z_1' = z_2 \\ z_2' = az_1 - bz_1^3 + f. \end{cases}$$

$$z_1(0) = 0, \quad z_2(0) = \alpha$$

Rozwińmy zadanie ujętego (3-ego) modelu:

$$\begin{cases} y''' - ay + by^3 = f \\ y(0) = 0 \\ y(1) = 0 \\ y'(1) = 1 \end{cases}$$

Tenż zadanie początkowe przyjmie postać

$$\begin{cases} y''' - ay + by^3 = f \\ y(0) = 0 \\ y'(0) = \alpha \\ y''(0) = \beta \end{cases}$$

tj. mamy dwa parametry α i β . Tym samym „czarna skrzynka” zwraca wartości $y(1)$ i $y'(1)$.

Mamy zatem dwie funkcje: $g_1(\alpha, \beta) = y(1)$ i $g_2(\alpha, \beta) = y'(1)$ i dwa równania:

$$\begin{cases} g_1(\alpha, \beta) = 0 \\ g_2(\alpha, \beta) - 1 = 0 \end{cases}$$

Można je rozwiązać metodą iteracyjną Newtona-Raphsona pod warunkiem, że macierz Jacobiego obliczymy stosując aproksymację różnicową pochodnych cząstkowych w p.

$$\frac{\partial g_1}{\partial \beta}(\alpha, \beta) \approx \frac{g_1(\alpha, \beta + \Delta\beta) - g_1(\alpha, \beta)}{\Delta\beta}$$

„Dwuparametrowość” metody straciła da się w omawianym przypadku zredukować. Sformułujmy zagadnienie początkowe inaczej.

$$\begin{cases} y''' - ay + by^3 = f \\ y(1) = 0 \\ y'(1) = 1 \\ y''(1) = 2 \end{cases}$$

i całkujemy je WSTECZ tj. od $x=1$ do $x=0$.

Efektem całkowania będzie $y(0)$, co zapiszemy

$$g(\alpha) = y(0)$$

Stąd pojedyncze równanie $g(\alpha) = 0$ a nie układ.

UWAGA: przy całkowaniu wstecz mogą pojawić się kłopoty ze stabilnością obliczeń, naryj słynęli!

Na zakończenie wypadu powiedzmy, że zastosowanie metody strzału do zagadnienia brzegowego jest szczególnym przypadkiem optymalizacji, w której niewiadomymi są parametry pewnego zagadnienia początkowego. Ogólniejszym zadaniem jest zagadnienie trafienia w cel (zaleca dostawienie zagadnienie „strzału”), szczególnie nieduży. Parametrem jest np. kąt α ustawienia lufy działa. Wamionki trafienia ma zwykle postać wielokątą i brmi:

Dobier α taki aby współrzędna x pocisku była równa L (aktualne położenie celu) w chwili gdy współrzędna y pocisku wynosi H (cel jest na wysokości H nad ziemią)

Id. itp....